**I PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Dalam sebuah jaringan *internet*, *website* merupakan sebuah aplikasi yang banyak diminati oleh masyarakat. Perkembangan *website* dari awal kemunculannya sampai sekarang sudah sangat pesat dan cepat. Kemampuan *website* sebagai media penyimpanan data tidak dapat ditawar lagi. *Website* yang hanya menyajikan data-data statis saat ini sudah mulai ditinggalkan oleh pengguna dan pencari informasi. Dengan adanya kemampuan pengolah data tersebut, *website* mulai dikembangkan sebagai media yang ampuh untuk mengolah data dan *database* kemudian menyajikannya ke browser web pengunjung. Aplikasi sistem informasi yang menggunakan *website* sebagai media utamanya sudah sangat populer dan digemari oleh kalangan programmer dan pengguna. Demikian juga pada sebuah instansi maupun pada lembaga pendidikan, penggunaan media *website* sebagai pengolah data dan *database* sudah mulai menjadi pilihan utama.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Indonesia (STMIK) Banjarmasin, sebagai salah satu Kampus yang berusaha dalam mendukung berbagai macam program pendidikan. Dalam ini dengan terwujudnya sebuah perpustakaan yang didalamnya terdapat berbagai macam buku panduan dalam berbagai macam bidang pelajaran dan beberapa buku pendamping serta beberapa fiksi. Buku-buku tersebut dikelola oleh staf perpustakaan secara manual, yaitu dengan menggunakan buku yang sifatnya sementara dan belum terkomputerisasi. Cara manual yang membutuhkan waktu yang lama tersebut berdampak pada proses pendataan buku.

Sistem informasi yang kurang akan berdampak pada banyak hal diantaranya, berkurangnya minat mahasiswa untuk datang, mencari dan membaca buku di perpustakaan. Untuk dapat menunjang efektifitas dan efesiensi serta mempermudah pengelolaan data dan memacu para mahasiswa untuk berkunjung dan membaca, maka dibuatlah sistem informasi pengelolahan data pada perpustakaan yang berbasis *website*. Dengan adanya sistem informasi pengelolaan data di perpustakaan, maka staf perpustakaan akan lebih mudah, efektif, dan efesien dalam mengelola data. Demikian juga dengan para mahasiswa yang dapat mencari informasi buku dengan cepat dan mudah, sehingga minat membaca akan bertambah.

Berdasarkan uraian permasalahan yang dibahas pada latar belakang diatasmaka diangkatlah sebuah penelitian pra skripsi ini dengan judul ***“SISTEM INFORMASI PENGELOLA DATA PENGUNJUNG DAN DIGITAL LIBRARY PADA PERPUSTAKAAN STMIK INDONESIA BANJARMASIN”.***

* 1. **Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dari penelitian ini adalah pengolahan data pengunjung, buku tamu, data grafik pengunjung, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Sistem perpustakaan yang akan dibuat dapat menyimpan dan menghapus data buku, dan pada data grafik dapat diketahui jumlah pengunjung baik yang perhari maupun perbulan.

**1.3 Batasan Masalah**

Adapun beberapa batasan masalah pada penelitian pra skripsi ini antara lain ialah sebagai berikut:

1. Aplikasi web perpustakaan ini hanya bisa diakses lewat jaringan intranet kampus saja.
2. Dalam pembuatan praskripsi ini, ruang lingkup penelitian dan perancangan program hanya mengenai pengolahan data pengunjung, data anggota, data petugas, buku tamu, data grafik pengunjung, data buku, login admin, tambah admin, ubah password, transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
3. Bahasa pemprograman yang digunakan adalah PHP dan Database yang digunakan ialah MySql.

**1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun beberapa tujuan dari penelitian pra skripsi dan pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi baru perpustakaan untuk menggantikan aplikasi terdahulu yang bermasalah.
2. Mengimplementasikan ilmu pengetahuan dan menambah wawasan tentang pengembangan aplikasi berbasis pemrograman web
3. Memberikan kemudahan pada pengelola dalam mengakses data dan informasi pada perpustakaan.
4. Dengan menggunakan aplikasi tersebut data-data yang ada di perpustakaan lebih tercatat dan mudah untuk di akses kembali.

**1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian dan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mngembangkan kemampuan terhadap pemecahan masalah yang ada di lapangan dan membina keterampilan dalam suatu bidang tertentu, khususnya pemrograman.
2. Meningkatkan efesiensi dan efektifitas pengelolaan data pengunjung dan data buku.
3. Meningkatkan minat mahasiswa untuk datang, mencari dan membaca buku di perpustakaan.
4. Penelitian dan pengembangan produk sistem informasi ini dapat bermanfaat sebagai bahan referensi untuk dilakukannya penelitian lanjutan
5. Meningkatkan varian penelitian dalam bahasa pemrograman web dalam bidang pelayanan pelanggan pada koleksi pustaka kampus STMIK Indonesia Banjarmasin